

«Утверждаю»

Главный судья соревнований //

4 января 2018 г.

**Регламент проведения  
турнира по кёрлингу  
«MosCC Winter Curling Cup 2018» (ПРОЕКТ)**

**1. Система проведения соревнований**

1.1 В розыгрыше турнира принимают участие 20 команд.

1.2 На первом этапе соревнований команды делятся на пять групп по четыре команды. В группах команды играют по круговой системе.

1.3 Второй этап соревнований состоит из трех частей:

- Плей-офф: ¼ финала; ½ финала, финалы и матчи за третье место (в верхней и нижней сетке);
- Рейтинговый тур за 9-10 место;
- Рейтинговый тур за 11-20 место;

1.4 В плей-офф выходят пять команд, занявшие первое место в группе, а также три лучшие команды из числа вторых мест.

1.5 Команды, проигравшие четвертьфинальные встречи верхней сетки, участвуют в полуфинальных матчах нижней сетки.

1.6 В рейтинговом туре за 9-10 место участвует две команды, занявшие второе место в группе, но не попавшие в плей-офф.

1.7 В рейтинговом туре за 11-20 место участвуют оставшиеся десять команд.

1.8 Команда, выигравшая финальный матч верхней сетки, считается победителем турнира «MosCC Winter Curling Cup 2018». Команда, выигравшая финальный матч нижней сетки, считается обладателем малого кубка турнира «MosCC Winter Curling Cup 2018».

## **2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд. Определение соперника по следующему туру.**

2.1 За победу в матче команде начисляется 3 (три) очка; при ничьей – 2 (два) очка; за поражение – 1 (одно) очко; на неявку – 0 (ноль) очков.

2.2 Основным показателем для ранжирования команд в подгруппе является сумма набранных очков. В случае равенства очков у двух команд их ранжирование осуществляется по результату личной встречи между ними (в рейтинговом туре – по результатам постановочных бросков группового этапа). В случае равенства очков у трех и более команд их ранжирование осуществляется по сумме очков, набранных в матчах между данными командами, а в случае равенства этого показателя учитываются результаты тестовых бросков. Соотношение камней и эндов не учитывается.

При равном количестве очков у трёх и более команд, претендующих на первое и второе место в подгруппе и равенстве очков, набранных в матчах между ними, первое место определяется по лучшему результату тестовых бросков, второе место по личной встрече двух команд, имеющих 2-й и 3-й результаты тестовых бросков.

Основным показателем при определении команд-участниц плей-офф и рейтинговых туров является сумма набранных командами на групповом этапе очков. Дополнительный показатель – результат постановочных бросков.

Команды, проигравшие четвертьфинал, ранжируются в итоговом протоколе с 5 по 8 место по сумме набранных на групповом этапе очков, результату личной встречи и результату тестовых бросков на групповом этапе и принимают участие в розыгрыше малого кубка турнира в нижней сетке плей-офф.

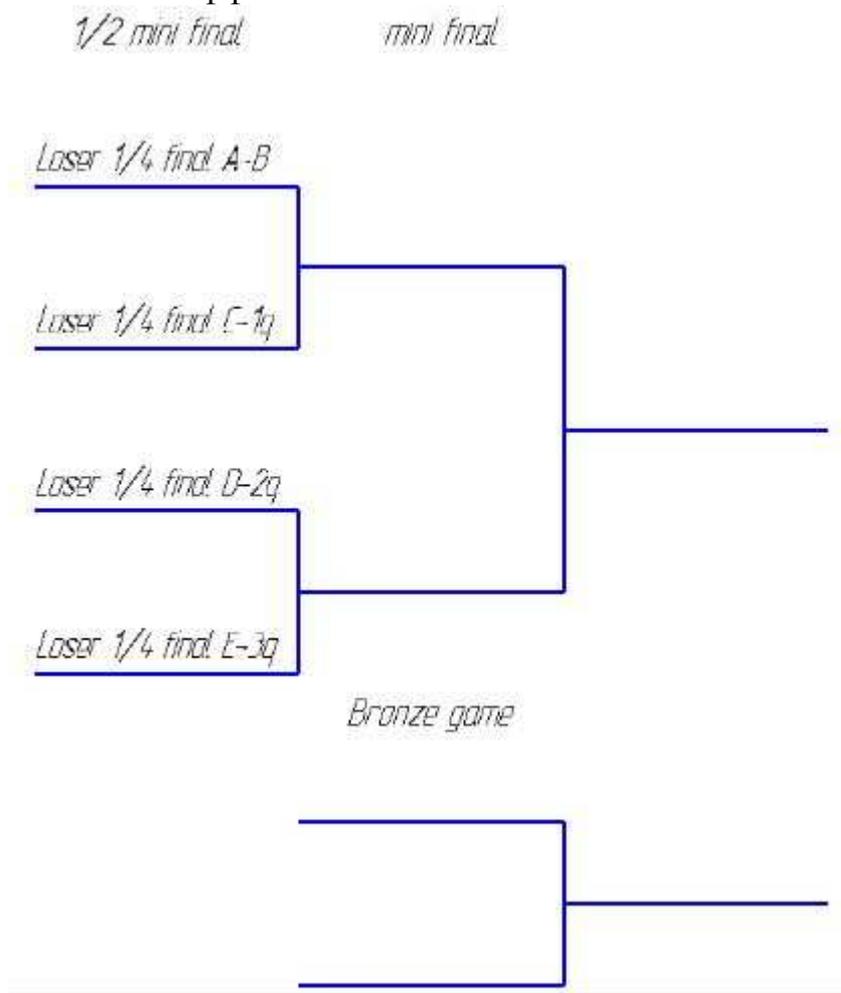
Результаты рейтинговых туров 9-10 и 11-20 ранжируются отдельно, независимо друг от друга. Показатели для ранжирования команд после рейтингового тура в итоговом протоколе:

- сумма набранных за групповой этап и рейтинговый тур очков;
- результат личной встречи;
- результат постановочных бросков на групповом этапе.

### 2.3 Верхняя сетка плей-офф:



### 2.4 Нижняя сетка плей-офф.



2.5 Перед каждым из рейтинговых туров команды, участвующие в нем, ранжируются в соответствии с указанными в пп.2.1-2.2 критериями, соперник определяется по схеме «лучший играет с худшим».

### **3. Состав команды и условия допуска.**

3.1 В составе одной команды могут выступать только 5 (пять) игроков. Минимальное количество игроков команды, принимающей участие в матче – 3 (три).

3.2 В составе одной команды могут выступать игроки разного пола.

3.3 Не допускается выступление одного игрока за две и более команды.

3.4 К участию в матчах не допускаются игроки в состоянии сильного алкогольного опьянения.

### **4. Регламент проведения матча.**

4.1 Матчи турнира проводятся по правилам Всемирной Федерации Кёрлинга (за исключением ниже оговоренных пунктов).

4.2 Длительность каждого тура на первом этапе соревнований – 120 минут. Матч и отсчет времени начинаются по сигналу судьи тура (звук свистка, звон колокола и т.п.). За 15 минут до окончания времени судья тура подает аналогичный предупреждающий сигнал, после чего доигрывается текущий энд и матч завершается. Завершение последнего энда и матча после окончания времени тура не допускается.

4.3 Продолжительность  $\frac{1}{4}$  финала и  $\frac{1}{2}$  финала – 8 эндов (с экстра эндом). Продолжительность финала и матча за третье место – 10 эндов (с экстра эндом).

4.4 После каждого матча группового этапа команды совершают по постановочному броску. Постановочные броски в разных играх исполняются разными игроками.

4.5 В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. Порядок проведения тайм-аута – согласно правилам Всемирной Федерации Керлинга. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут.

4.6 Если судья тура определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, скипу команды выносятся устное предупреждение. В

случае повторного предупреждение, если в течении 45 секунд после его вынесения следующий камень не пересечет ти-линию в зоне выполнения броска, камень немедленно удаляется из игры.

4.7 Допускается использование любых щеток и подушек, не причиняющих вред качеству ледовой поверхности.

4.8 В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены. При проведении замены допускается изменение очередности выполнения бросков игроками, а также позиции скипа и вице-скипа.

4.9 За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча с правом замены. Предупреждение выносит судья тура. К недисциплинированному поведению относятся: бросание щетки, громкое сквернословие, неэтичное поведение по отношению к сопернику, партнеру или судье.

4.10 Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, оставлять на льду следы от рук и тела. В случае нарушения судья тура выносит официальное предупреждение игроку, повреждение устраняется. После третьего предупреждения игрок удаляется с площадки с правом замены.

4.11 Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной.

4.12 Все личные вещи и экипировка игроков должны располагаться за пределами игрового поля.

4.13 Очередность бросков в первом энде определяется жребием (любым из доступных игрокам). Проигравшая хамер команда имеет право выбора цвета камней.

4.14 В случае опоздания одной из команд на игру каждые полные 12 минут опоздания засчитываются как сыгранный энд, счет в энде 2:0 в пользу присутствующей команды. В случае обоюдного опоздания отсчет времени начинается с момента появления на площадке одной из команд. В случае опоздания одной из команд более чем на час, матч считается завершенным, счет матча 10:0 в пользу присутствующей команды.

## **5. Спорные ситуации. Подача протеста.**

5.1 Все спорные ситуации рассматриваются судьей тура, обслуживающим матч, а в случае необходимости – главным судьей соревнований.

5.2 Протесты на итог матча не принимаются. Протесты по другим спорным ситуациям принимаются в течении 20 минут по окончании встречи и рассматриваются главным судьей соревнований и судьей прошедшего тура.

## **6. Награждение победителей и призеров.**

6.1 Награждение победителей и призеров производится на торжественной церемонии закрытия соревнований.

6.2 Команды-участницы соревнований должны присутствовать на официальных церемониях открытия и закрытия (награждения) в полном составе (за исключением случаев, оговоренных с главным судьей соревнований).