

«Утверждаю»

Главный судья соревнований //

2017 г.

**Регламент проведения
турнира по кёрлингу
«Moscow Trophy 2017»
Проект**

1. Система проведения соревнований

1.1 В розыгрыше турнира принимают участие 16 команд.

1.2 На первом этапе соревнований команды делятся на две групп по восемь команды. В группах команды играют три игры по системе Шенкель.

1.3 Второй этап соревнований состоит из трех частей:

- Плей-офф:
 - Верхняя сетка: ½ финала, финал и матч за третье место;
 - Нижняя сетка: ½ финала, финал и матч за третье место;
- Рейтинговый тур за 9-16 место;

1.4 В верхнюю сетку плей-офф выходят четыре команды, занявшие первое и второе место в группах. В нижнюю сетку плей-офф выходят четыре команды, занявшие третье и четвертое место в группах.

1.5 В рейтинговом туре принимают участие команды, занявшие с пятого по восьмое место в группах.

1.6 Команда, выигравшая финальный матч нижней сетки плей-офф, считается обладателем малого кубка «Moscow Trophy 2017».

1.7 Команда, выигравшая финальный матч верхней сетки плей-офф, считается победителем «Moscow Trophy 2017».

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд. Определение соперника по следующему туру.

2.1 За победу в матче команде начисляется 3 (три) очка; при ничьей – 2 (два) очка; за поражение – 1 (одно) очко; на неявку – 0 (ноль) очков.

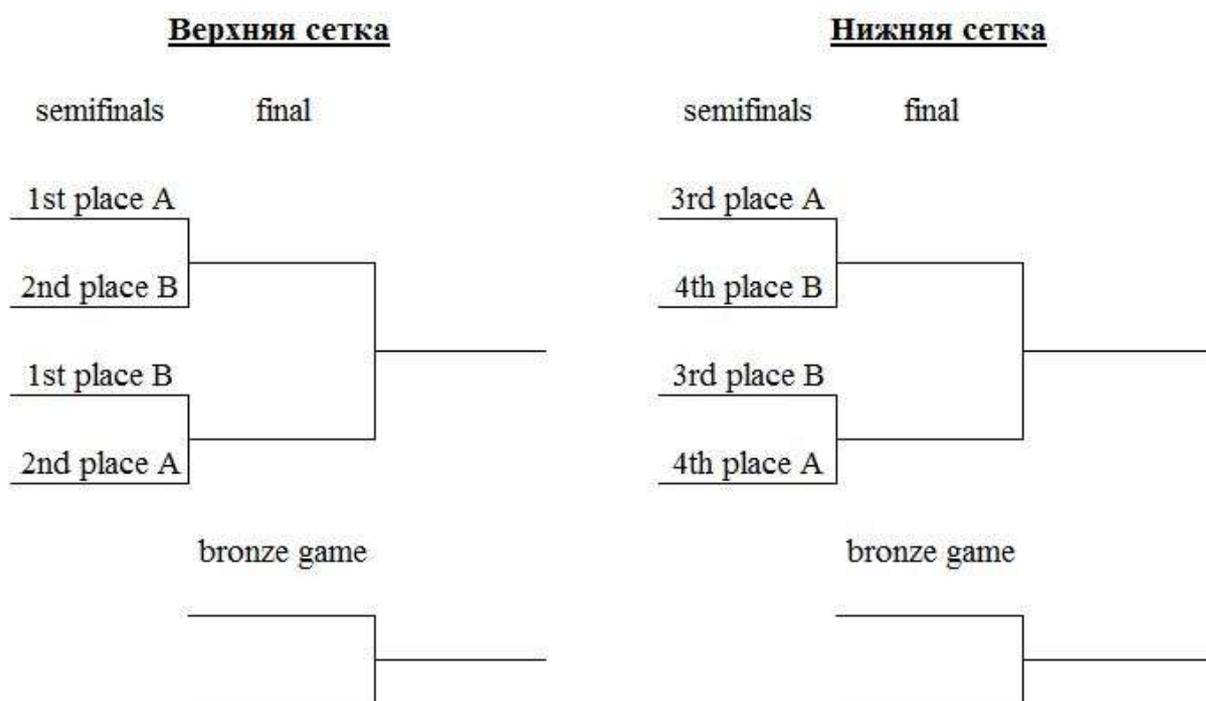
2.2 В случае равенства очков у двух и более команд их ранжирование осуществляется по следующим показателям (показатели указаны в порядке убывания значимости):

- количество выигранных эндов;
- количество выигранных камней;
- разница между количеством выигранных и проигранных камней;
- результат личной встречи (в случае наличия).

2.3 Противник в первом матче первого этапа определяется жребием. Соперником в следующем туре первого этапа для команды с нечетной позицией в текущем рейтинге является идущая за ней команда с четной позицией.

2.4 В случае, если команды встречались на предыдущей стадии турнира и по текущему рейтингу являются соперниками на последующей стадии, то противники заменяются на следующие по рейтингу команды.

2.5 Сетки плей-офф:



2.4 Ранжирование команд по критериям, указанным в п.2.1 и п.2.2, производится после каждого тура первого этапа. Перед рейтинговым туром производится отдельное ранжирование команд-участниц рейтингового тура в соответствии с теми же критериями.

3. Состав команды и условия допуска.

3.1 В составе одной команды могут выступать только 5 (пять) игроков. Минимальное количество игроков команды, принимающей участие в матче – 3 (три).

3.2 В составе одной команды могут выступать игроки разного пола.

3.3 Не допускается выступление одного игрока за две и более команды.

3.4 К участию в матчах не допускаются игроки в состоянии сильного алкогольного опьянения.

4. Регламент проведения матча.

4.1 Матчи турнира проводятся по правилам Всемирной Федерации Кёрлинга (за исключением ниже оговоренных пунктов).

4.2 Длительность каждого тура на первом этапе соревнований – 120 минут. Матч и отсчет времени начинаются по сигналу судьи тура (звук свистка, звон колокола и т.п.). За 20 минут до окончания времени судья тура подает аналогичный предупреждающий сигнал, после чего доигрывается текущий энд и матч завершается. Завершение последнего энда и матча после окончания времени тура не допускается.

4.3 ½ финала проводится по описанным в п.4.2 правилам. В случае ничьей допускается проведение одного экста-энда. В случае нулевого результата экста-энда победителем считается команда, не имевшая в экста-энде права последнего броска. Продолжительность финала и матча за третье место – 8 эндов (с экстра эндом).

4.4 В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. Порядок проведения тайм-аута – согласно правилам Всемирной Федерации Керлинга. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут.

4.5 Если судья тура определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, скипу команды выносятся устное предупреждение. В случае повторного предупреждение, если в течении 45 секунд после его

вынесения следующий камень не пересечет ти-линию в зоне выполнения броска, камень немедленно удаляется из игры.

4.6 Допускается использование любых щеток и подушек, не причиняющих вред качеству ледовой поверхности.

4.7 В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены. При проведении замены допускается изменение очередности выполнения бросков игроками, а также позиции скипа и вице-скипа.

4.10 За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча с правом замены. Предупреждение выносит судья тура. К недисциплинированному поведению относятся: бросание щетки, громкое сквернословие, неэтичное поведение по отношению к сопернику, партнеру или судье.

4.11 Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, оставлять на льду следы от рук и тела. В случае нарушения судья тура выносит официальное предупреждение игроку, повреждение устраняется. После третьего предупреждения игрок удаляется с площадки с правом замены.

4.12 Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной.

4.13 Все личные вещи и экипировка игроков должны располагаться за пределами игрового поля.

4.14 Очередность бросков в первом энде определяется жребием (любым из доступных игрокам способом). Проигравшая хамер команда имеет право выбора цвета камней.

4.15 В случае опоздания одной из команд на игру каждые полные 12 минут опоздания засчитываются как сыгранный энд, счет в энде 2:0 в пользу присутствующей команды. В случае обоюдного опоздания отсчет времени начинается с момента появления на площадке одной из команд. В случае опоздания одной из команд более чем на час, матч считается завершенным, счет матча 10:0 (5 эндов) в пользу присутствующей команды.

5. Спорные ситуации. Подача протеста.

5.1 Все спорные ситуации рассматриваются судьей тура, обслуживающим матчи, а в случае необходимости – главным судьей соревнований.

5.2 Протесты на итог матча не принимаются. Протесты по другим спорным ситуациям принимаются в течении 20 минут по окончании встречи и рассматриваются главным судьей соревнований и судьей прошедшего тура.

6. Награждение победителей и призеров.

6.1 Награждение победителей и призеров производится на торжественной церемонии закрытия соревнований.

6.2 Команды-участницы соревнований должны присутствовать на официальных церемониях открытия и закрытия (награждения) в полном составе (за исключением случаев, оговоренных с главным судьей соревнований).