

«Утверждаю»

Главный судья соревнований _____/_____/

_____ 2017 г.

Регламент проведения турнира по кёрлингу MosCC Winter Curling Cup 2017

1. Система проведения соревнований

1.1 В розыгрыше турнира принимают участие 24 команды.

1.2 На первом этапе соревнований команды делятся на три группы по 8 команд. Каждая группа делится на две подгруппы. В подгруппах команды играют по круговой системе.

1.3 Второй этап соревнований состоит из трех частей:

- Плей-офф: ¼ финала, ½ финала, финал и матч за третье место;
- Рейтинговый тур за 9-16 место;
- Рейтинговый тур за 17-24 место;

1.4 В плей-офф выходят шесть команд, занявшие первое место в подгруппе, а так же две лучшие команды из числа вторых мест.

1.5 В рейтинговом туре за 17-24 место участвует шесть команд, занявших последнее место в группе, а так же две худшие команды из числа третьих мест.

1.6 В рейтинговом туре за 9-16 место участвует 8 оставшихся команд.

1.7 Команды, выигравшая финальный матч, считается победителем турнира MosCC Winter Curling Cup 2017.

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд. Определение соперника по следующему туру.

2.1 За победу в матче команде начисляется 3 (три) очка; при ничьей – 2 (два) очка; за поражение – 1 (одно) очко; на неявку – 0 (ноль) очков.

2.2 Основным показателем для ранжирования команд в подгруппе является сумма набранных очков. В случае равенства очков у двух команд их ранжирование осуществляется по результату личной встречи между ними (в рейтинговом туре – по результатам постановочных бросков группового этапа). В случае равенства очков у трех и более команд их ранжирование осуществляется по сумме очков, набранных в матчах между данными командами, а в случае равенства этого показателя учитываются результаты тестовых бросков. Соотношение камней и эндов не учитывается.

При равном количестве очков у трёх и более команд, претендующих на первое и второе место в подгруппе и равенстве очков, набранных в матчах между ними, первое место определяется по лучшему результату тестовых бросков, второе место по личной встрече двух команд, имеющих 2-й и 3-й результаты тестовых бросков.

Основным показателем при определении команд-участниц плей-офф и рейтинговых туров является сумма набранных командами на групповом этапе очков. Дополнительный показатель – результат постановочных бросков.

Команды, проигравшие четвертьфинал, ранжируются в итоговом протоколе с 5 по 8 место по сумме набранных на групповом этапе очков, результату личной встречи и результату тестовых бросков на групповом этапе.

Результаты рейтинговых туров 9-16 и 17-24 ранжируются отдельно, независимо друг от друга. Показатели для ранжирования команд после рейтингового тура в итоговом протоколе:

- сумма набранных за групповой этап и рейтинговый тур очков;
- результат личной встречи;
- результат постановочных бросков на групповом этапе.

3. Состав команды и условия допуска.

3.1 В составе одной команды могут выступать только 5 (пять) игроков. Минимальное количество игроков команды, принимающей участие в матче – 3 (три).

3.2 В составе одной команды могут выступать игроки разного пола.

3.3 Не допускается выступление одного игрока за две и более команды.

3.4 К участию в матчах не допускаются игроки в состоянии сильного алкогольного опьянения.

4. Регламент проведения матча.

4.1 Матчи турнира проводятся по правилам Всемирной Федерации Кёрлинга (за исключением ниже оговоренных пунктов).

4.2 Длительность каждого тура на первом этапе соревнований – 120 минут. Матч и отсчет времени начинаются по сигналу судьи тура (звук свистка, звон колокола и т.п.). За 15 минут до окончания времени судья тура подает аналогичный предупреждающий сигнал, после чего доигрывается текущий энд и матч завершается. Завершение последнего энда и матча после окончания времени тура не допускается.

4.3 Продолжительность рейтинговых матче, $\frac{1}{4}$ финала и $\frac{1}{2}$ финала – 8 эндов (с экстра эндом). Продолжительность финала и матча за третье место – 10 эндов (с экстра эндом).

4.4 После каждого матча группового этапа команды совершает по два постановочных броска (первый – с вращением по часовой стрелке, второй – с вращением против часовой стрелки). Постановочные броски исполняются разными игроками. Каждый игрок команды обязан хотя бы раз исполнить постановочный бросок.

4.4 В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. Порядок проведения тайм-аута – согласно правилам Всемирной Федерации Керлинга. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут.

4.5 Если судья тура определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, скипу команды выносится устное предупреждение. В случае повторного предупреждение, если в течении 45 секунд после его вынесения следующий камень не пересечет ти-линию в зоне выполнения броска, камень немедленно удаляется из игры.

4.6 Допускается использование любых щеток и подушек, не причиняющих вред качеству ледовой поверхности.

4.7 В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены. При проведении замены допускается изменение очередности выполнения бросков игроками, а также позиции скипа и вице-скипа.

4.8 За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча с правом замены. Предупреждение выносит судья тура. К недисциплинированному поведению относятся: бросание щетки, громкое сквернословие, неэтичное поведение по отношению к сопернику, партнеру или судье.

4.9 Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, оставляя на льду следы от рук и тела. В случае нарушения судья тура выносит официальное предупреждение игроку, повреждение устраняется. После третьего предупреждения игрок удаляется с площадки с правом замены.

4.10 Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной.

4.11 Все личные вещи и экипировка игроков должны располагаться за пределами игрового поля.

4.12 Очередность бросков в первом энде определяется жребием (любым из доступных игрокам). Проигравшая хамер команда имеет право выбора цвета камней.

4.13 В случае опоздания одной из команд на игру каждые полные 12 минут опоздания засчитываются как сыгранный энд, счет в энде 2:0 в пользу присутствующей команды. В случае обоюдного опоздания отсчет времени начинается с момента появления на площадке одной из команд. В случае опоздания одной из команд более, чем на час, матч считается завершенным, счет матча 10:0 в пользу присутствующей команды.

5. Спорные ситуации. Подача протеста.

5.1 Все спорные ситуации рассматриваются судьей тура, обслуживающим матч, а в случае необходимости – главным судьей соревнований.

5.2 Протесты на итог матча не принимаются. Протесты по другим спорным ситуациям принимаются в течении 20 минут по окончании встречи и рассматриваются главным судьей соревнований и судьей прошедшего тура.

6. Награждение победителей и призеров.

6.1 Награждение победителей и призеров производится на торжественной церемонии закрытия соревнований.

6.2 Команды-участницы соревнований должны присутствовать на официальных церемониях открытия и закрытия (награждения) в полном составе (за исключением случаев, оговоренных с главным судьей соревнований).